

7. DIGITALA TVILLINGAR, VISUALISERINGAR OCH ARTIFICIELL INTELLIGENS

DIGITALA TVILLINGAR

Hittills har digitala tvillingar lyfts fram som en framtida lösning på många av de problem som dagens tillverkande organisationer står inför. Digitala tvillingar anses därmed utgöra en viktig och många gånger avgörande roll när tillverkande organisationer vill vara en del av Industrin. HASSP avser arbeta med digitala tvillingar även inom välfärden. Med hjälp av Big data ges nu möjligheter att konsekvensanalysera mängder med scenarier innan implementering sker.

Visuell Arena skriver

”Virtuella Göteborg är en viktig kugge i Göteborgs strävan att uppnå stadens hållbarhetsmål inom social, ekonomisk och miljömässig hållbarhet. Visionen är att flera branscher, organisationer och företag ska kunna dra nytta av Virtuella Göteborg. Den digitala tvillingen kommer exempelvis att kunna användas inom stadsutveckling, vård, turism, mobilitet, upplevelsebranschen, utbildning och i dialoger med medborgare.

Men vad är egentligen Virtuella Göteborg? Är det ett spel? Inte riktigt. Virtuella Göteborg är en digital kopia av staden. Tvillingen visualiseras via en spelmotor som tillåter användaren att förflytta sig och testa olika scenarier. Det är både roligt och spännande, men det är också ett kraftfullt verktyg för stadsplanering och för att öka förståelsen för samhällsutmaningar såsom klimatförändringar, segregation, transportbehov och effekterna av stadens snabba utveckling. I utvecklingen av den digitala tvillingen är det viktigt för oss att få veta hur tvillingen ska tillgängliggöras för att skapa så stor nytta som möjligt. Det här görs i testbädden, Virtual Gothenburg Lab.

Virtual Gothenburg Lab är också tjänsten som gör att du kan utforska, utveckla och använda den digitala tvillingen utifrån ditt behov. Genom samarbete med er får vi värdefulla insikter om vilka grundelement som behöver utvecklas i vår gemensamma strävan att skapa något riktigt värdefullt för Göteborg, dess invånare och näringslivet. Vi ser även fram emot kunskapsdelning och utbyte mellan organisationer i hela regionen.

VISUALISERINGAR

Visual Arena inom Lindholmen Science Park

Välkommen till Visual Arena för att utforska potentialen hos virtuella världar och Metaverse! Genom VR-mingel, inspirerande föreläsningar och en interaktiv workshop, kommer vi tillsammans med experter att diskutera om virtuella världar kan bidra till en realistisk och önskvärd samhällsutveckling.

ARTIFICIELL INTELLIGENS

– AI förändrar mycket just nu, och osäkerheten i vart detta tar oss skapar oro. Vi ställer oss nya frågor om tilliten till mycket. Mötet mellan konst, teknik och människor får oss att ställa fler frågor, vilket är en bra början på en innovationsresa. Det gäller att utforska tillsammans, från flera perspektiv och att premiera nyfikenheten på det okända, även om det är lite läskigt idag, menar Martin Högenberg, programledare på Visual Arena.

GÖTEBORGS DIGITALA TVILLING

Denna kan få betydelse även för katalysorganisationerna

DIGITALA TVILLINGAR FÖR VÄFÄRDSSCENARIER

Den digitala utvecklingen möjliggör testning av en mångfald av scenarier. Dessa kan bli en viktig och lönsam uppgift för föreslagna katalysorganisationer att utföra.

Detta kapitel kommer efterhand att utvecklas!