

VETENSKAPSFESTIVALEN 2015

FUTUR CITY LAB I BÄLTESSPÄNNARPARKEN
OCH STADEN VI VILL HA:S SAMVERKAN

RAPPORT

Utkast april 2015



HOLISTIC ASSOCIATION SOCIAL SCIENCE PARK (HASSP) I FRIHAMNEN



FUTURE CITY LAB I BÄLTISSPÄNNARPARKEN APRIL 2015 OCH STADEN VI VILL HA:S MEDVERKAN.

INNEHÅLL

FUTURE CITY LAB

STADEN VI VILL HA SAMVERKAR MED
COLLABORATORY GÖTEBORG I FUTURE CITY LAB

TÄLTEN I BÄLTISSPÄNNARPARKEN

RAPPORT STADEN VI VILL HA

INTENTIONER
BESKRIVNING AV IDÉN
BESKRIVNING AV UPPLEVELSEN
RESULTATET
FORTSÄTTNINGEN

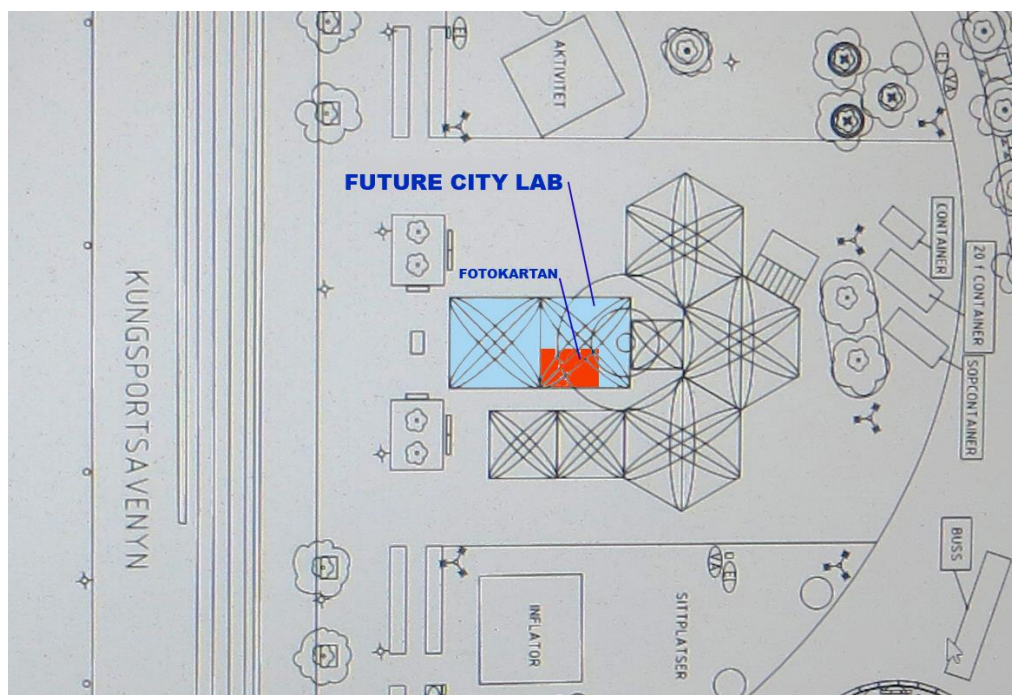
FUTURE CITY LAB

Texten är hämtad från deras hemsida!

FRAMTIDEN STÄDER LAB är en experimentell DESIGN STUDIO , WORKSHOP och arkitektonisk tankesmedja som är globalt verksam med sitt ursprung från SAN FRANCISCO

Sedan 2002 har grundarnas huvudmän Jason Kelly Johnson och Nataly Gattegno samarbetat kring en rad prisbelönta projekt som utforskar skärningspunkterna mellan konst och design med avancerade tillverkningstekniker, robotteknik, lyhörda byggsystem och det offentliga rummet. Future Cities Lab är en tvärvetenskaplig studio där de anställda är ett äventyrligt team av interaktionsdesigners, arkitekter, tekniker, digitala konsthantverkare, urban ekologer med flera.

TÄLTEN I BÄLTISSPÄNNARPARKEN



FUTUR CITY LAB I BÄLTESSPÄNNARPARKEN APRIL 2015 OCH STADEN VI VILL HA:S MEDVERKAN.

RAPPORT STADEN VI VILL HA

INTENTIONER

Under lång tid hade idén till en central mötesplats med holistisk inriktning funnits och hade i olika sammanhang redovisats för myndigheterna. Detta var ett utmärkt tillfälle att föra ut idéerna till medborgarna samt att få höra deras syn på en sådan inriktning där medborgarna blir delaktiga.

BESKRIVNING AV UPPLEVELSEN

Kort rapport från upplevelser av medverkan i Workshopen: Future city lab på Vetenskapsfestivalen 15-19/4. Staden vi vill ha deltog med två personer i den monter som byggdes i det stora tältet i Bältesspännarparken. Utförande: En stor Foto-karta i skala 1:1000, 1 m x 5,75 m över Frihamnen och Södra Biskopsgården i två separata delar. Kartdelarna låg på ett bord i tältet i olika omgångar. Vi ställde ut våra skalriktiga modeller på kartan där Jubileumsparken planeras. Modellerna inspirerade sedan besökarna att tänka ut och inspireras till att göra egna av sådant som de vill se i staden. Många av de yngre och barn antog utmaningen att göra modeller som de placerade ut på kartan. Många av de äldre vuxna stannade ofta för att prata om hur Göteborg utvecklas på bra eller dåligt sätt. I stort sett alla som kom in i denna del av tältet stannade upp för att se på Fotokartan och upptäcka olika saker i Göteborg. Vi hade också möjlighet att dela ut informationsblad om SVVH och berätta om SVVH. Hela tältet innehöll ca 25 olika monterverksamheter av olika slag. Detta innebar stor konkurrens om besökarnas uppmärksamhet.

BESKRIVNING AV IDÉN

I samverkan med Collaboratory Göteborg lät vi publiken lämna förslag till utvecklingen av hamnområdet i Göteborg med Frihamnen och Lindholmen som utgångspunkter. Tidvis hade vi med en karta över Södra Biskopsgården för att få synpunkter på hur en stadsdel lokalt kan utvecklas.

Som "eldare" för att få igång kreativiteten hade projekt HASSP/Staden vi vill ha förberett ett tema för Frihamnen som ett svar på det program Göteborgs kommun arbetat fram. Temat var HASSP i Frihamnen. Bokstäverna står för "Holistic Association Social Science Park". Det vill säga en kärnfunktion för att få till stånd en process för hållbar utveckling i regionen i vilken Frihamnen ingår som del av dess kärna. Ett stort antal modellförslag som visade HASSP-funktioner hade placerats ut. Centralbyggnaden hade placerats i ett centralt läge ute i vattnet mellan pirerna. Den föreställde en stråle från jordens mitt ut i rymden som förstärktes, med ljus och spegeleffekter. Kring denna stråle var enheter utplacerade representerande stadsdelarna, marknaden, miljön, det sociala och regionen.

Från lokala mötesplatser "Interaktorer" och stadsdelsnämnder lyfts eller "hasspas" vissa frågor till centralanläggningens förrum för att tas upp i strålen för att holistiskt konsekvensutredas.

Nuets tillstånd förs rakt in i plenisalen i strålens centrum. Plenisalen utformas som en amfiteater.

Från biblioteket underifrån tas lärdom ifrån det förgångna. Med vetenskapens hjälp kan vi snart också se hur jordens innanmäte fungerar och vi kan redan nu höra röster från våra anfäder. Från ovan strålar vetenskapen, visionerna, det essentiella och konsten in. En utställningshall inspirerar. Härifrån kan medborgarna från fyra spiraler Quadruple Helix (Jfr nuvarande "Triple Helix") vandra upp till utkiken där man med kikares hjälp kan se ut i vintergatan och universums fortfarande expansion.

För en komplett HASSP erfordras ett stort antal annex med specialfunktioner, som centralt kulturhus, demokratocentrum, fraktalpyramid för att få en strukturerad intressentmodell såväl regionalt som globalt, verktygsgata för att få en överblick och utveckling av tillgängliga verktyg, Quadruple Helix för samordning av vetenskapen, fredscenrum, centrum för livsstilsforskning, processkonst,

FUTURE CITY LAB I BÄLTESSPÄNNARPARKEN APRIL 2015 OCH STADEN VI VILL HA:S MEDVERKAN.

hälsocentrum, ekonomiskt centrum, utbildningsenheter, korttidsboenden. Inkluderingscentrum, Collaboratory, omställning Göteborg, ekologiskt centrum, matkultur, platsbyggeri och testarenor, skulpturpark, barnperspektiv och anläggningar för att föra innovationer från idé till företag och mer.

För detta senare etableras en basar för embryon. Idéer från de lokala "interaktorerna" förs till Basaren och lyfts av Frihamnens kvarvarande kran in i innovationernas marknadsplats där medborgarna kan delta i utvecklingen av varierande slag av affärsidéer. Inkubatorer hjälper sedan till för att utveckla fungerande företag. En uppskattad modell var "The Core" som är en idé att utifrån konsten/kulturen och en amfiteater generera medel för utveckling av spin off effekter till hållbara sysselsättningar. När traditionella industriarbeten robotteras krävs nya sysselsättningar. Det ges nu förutsättningar för alla att finna gelikar och utveckla nya livsstilar. Göteborg öppnar sig för världen. Genom att låta organisationer etablera sig i prämar utmed kajerna skulle dessa kunna fungera som skyltfönster för regionens delar och samtidigt bli naturliga mötesplatser för stadsdelarna. För att lätt nå Frihamnen som en del av regionens kärna föreslog vi att utreda möjligheten att etablera ett nätverk av amfibiefordon, som anknyter till spårvägens och Frihamnens hållplatser och på så vis länkar samman Hisingen med övriga stan längs hela älven.

Besökarna hade möjlighet att läsa om de olika modellerna i en sammanställning som bifogas denna rapport i bilaga 1 nedan.

En enkät vars syfte var att utreda olika generationers syn på Jubileumsparkens innehåll, hade tagits fram av Staden vi vill ha. Resultatet finns redovisat i bifogas 2 nedan.

RESULTATET

Genom kartans stora utbredning kunde flertalet av publikens modeller, som inte specifikt hörde till Frihamnen placeras ut på platser där de inte konkurrerade med HASSP-idén. Detta innebar att det blev relativt enkelt att redovisa HASSP-idén och enkäten om Frihamnen för publiken.

ENKÄTEN

Hallen innehöll en hel del som konkurrerade med modellen vilket gjorde att många som lyssnade på vår redogörelse och tog del av alla förslagen inte gav sig tid att fylla i enkäten. Trots detta fick vi in 25st svar som ger en fingervisning om var medborgarna tycker. 8st olika förslag till innehåll i parken föreslogs fördelas. Frihamnen ska innehålla en jubileumspark och området ska ingå i regionkärnan och fram till jubileet ska platsbyggeri förekomma med tester av olika slag. Nedan i bilaga 2 redovisas enkätens resultat.

FORTSÄTTNINGEN

En genomgång av Collaboratorys och Staden vi vill ha:s medverkan kommer att ske den 27 april.

Då kommer det fortsatta samarbetet att närmare diskuteras.

Resultatet av enkäten ger anledning till att påvisa för myndigheterna HASSPens betydelse för att nå ut till alla generationer i den stad som ska vara till för alla.

Det finns planer på att intensivera tillkomsten av lokala mötesplatser "interaktorer" för att få ett fungerande nätverk för HASSP. Det är också dags för en presentation av idéerna för huvudintressenterna samt för media för att så tidigt så möjligt öppna upp för alla att samverka. HASSP-modellerna Basar för embryon och the Core var mycket uppskattade varför det finns planer att tidigt sätta igång en sådan process för att komma bort ifrån bidragsberoendet arbetslösheten och segregationen. Ett tillfälligt platsbygge i Frihamnen där vi redan nu kan HASSPA embryon är önskvärt att få igång snarast.

MODELLBYGGE AV JUBILEUMSPARKEN I FRIHAMNEN KOMMUNENS FÖRUTSÄTTNINGAR OCH INSPIRATIONER

Kommunens honnörsord för Jubileumsparken

♦ Frihamnen ska vara en del av regionens kärna och vara öppen för världen, utvecklas hållbart, hela staden, nära vattnet och stärka kärnan.

Frihamnens historia ska tillvaratas.

♦ Tanken med jubileumsparken är att vi tillsammans ska skapa en mötesplats med mångfald i både vegetation och arkitektur, som ständigt kan utvecklas av nästkommande generation.

Den ska vara gjord av alla och till för alla.

♦ Smarta lösningar för samnyttjande och multifunktionella byggnader och ytor behövs. Såväl temporära som permanenta. Projektet Platsbyggnad med så kallade värdeskapande aktiviteter pågår redan.

Medborgarförslag på inriktning för parken.

Renodlad kärnverksamhet!

HASSP (Holistic Association Social Science Park)

Processpark för hållbar utveckling för Staden/Regionen/Sverige/Världen

Delvis kärnverksamhet!

(Ingredienser som är viktiga för en holistisk kärna men inte inryms i parken annat än som ett skyltfönster kan i första hand lokaliseras till Lindholmen men även till Heden, Gullbergsvass eller Ringön)

Teman!

♦ Bad- och friluftspark ♦ Evenemangspark ♦ Marina ♦ Frihamn och Fristad
♦ Skyltfönster för regionen ♦ Test- och innovationspark ♦ The Core / Kärnan

Enkät ”Fördela Jubileumsparkens innehåll!

Skriv på baksidan dina egna tillägg och kommentarer!

Renodlad kärnverksamhet!

1. HASSP (Holistic Association Social Science Park)

Processpark för hållbar utveckling för Staden/Regionen/Sverige/Världen

Hela parken utformas som en temapark. Inriktningen är helhet. Detta innebär att i första hand tillföra parken allt det som saknas i dagens samhällsplanering samt tillkommande funktioner som krävs för att få till stånd en hållbar global samhällsplaneringsprocess.

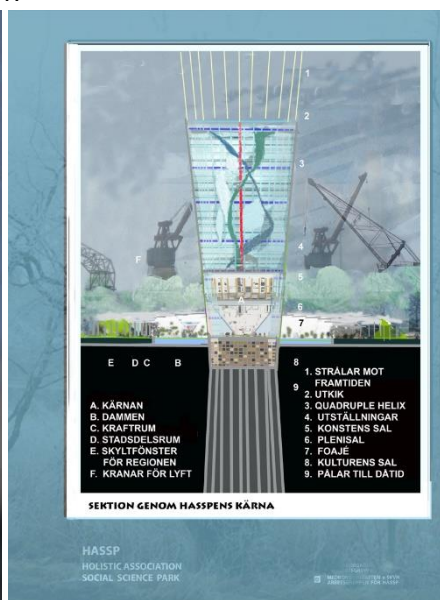
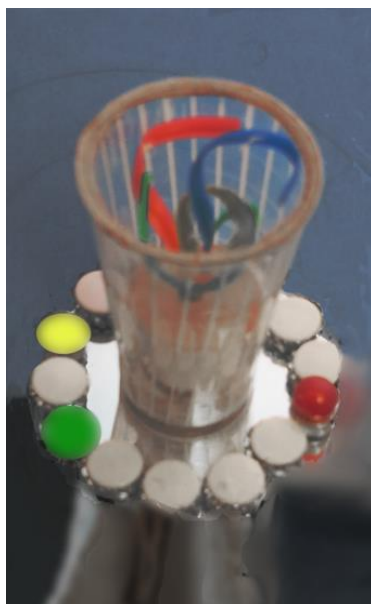
Detta förhållningssätt gestaltas i såväl byggnadernas innehåll som i vatten- och grönyrtornas disponering. Parken föreslås få fristadskaraktär för experiment och tester.

För att känna ett sammanhang KASAM är det viktigt att samla alla beståndsdelar inom ett område. Det som redan finns eller planeras på andra ställen ges därför ett skyltfönster eller kiosk inom parken.

Modell exempel:

"HASSP" inkluderar

KÄRNAN: CENTRAL INTERAKTOR



Idé:

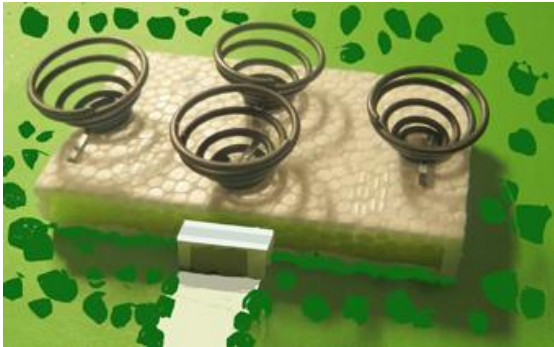
Grupprum, representerande de tre krafterna, regionen och de tio stadsdelarna, balanseras under påverkan av det förflutna och framtiden gestaltat av Tornet med plenisal och en skulptur av Quadruple Helix ledande till ett utsiktplan mot framtiden. Här skapas den hållbara

samhällsbyggnadsprocessen i samverkan med alla intressenter.

En öppen byggnad för alla.

QUADRUPLE HELIX

7(21)



Göteborgs har tre vetenskapliga teknikparker. I samverkan kallas dessa för Triple Helix och har blivit Göteborgs stolthet. (Helix = spiral)
Dessa inkluderar inte det sociala perspektivet. HASSP som i sig inkluderar social vetenskap i samverkan med Triple Helix blir den felande länken för ett holistiskt förhållningssätt. Quadruple Helix. En egen anläggning krävs för forskning och samverkan

FRAKTALPYRAMIDER, GLOKALTOCH LOKALT



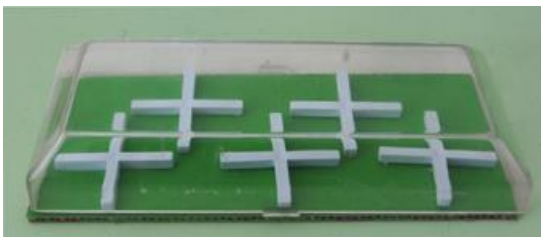
Fraktaler: Sierpinskis pyramid!

Många ser dagens situation som kaotisk. För att få känsla av sammanhang KASAM kan fraktaler användas för att hitta sin plats och få struktur.

En fraktal definieras ofta som "ett självlikformigt mönster med struktur i alla skalor". Det finns teorier om att utvecklingen sker med utgångspunkt från enkla regler.

Här representerar färgerna marknad, ekologi, socialt och konst/kultur. Varje intressent har sin plats inom en sådan struktur.

VERKTYGSSGATA



För att visioner och idéer ska kunna förverkligas fordras verktyg av varierande slag. Till samhällsbyggarnas hjälp ordnas en särskild gata för dessa där det finns möjligheter att pröva på och påverka.

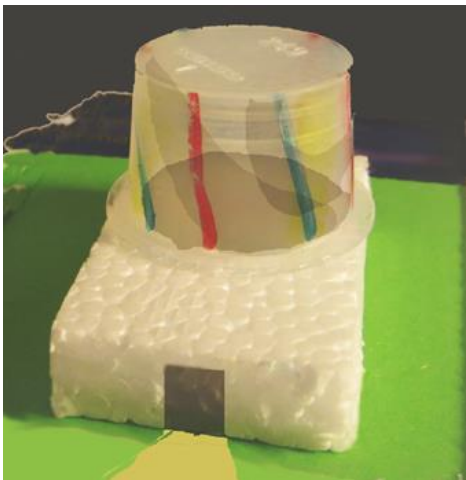
DEMOKRATICENTRUM

8(21)



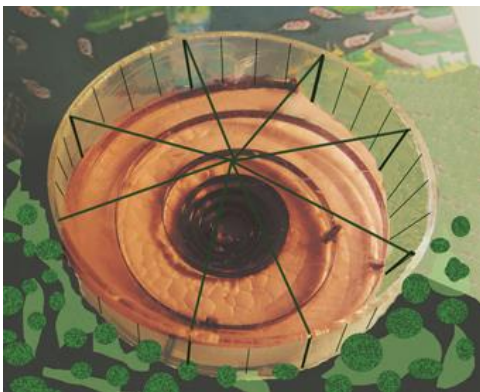
Anläggningens inriktning är jämställdhet, demokrati, delaktighet, tillgänglighet och välfärd tillämpligt för såväl regionen som hela globen. Innehållet skapas av medborgarna i samverkan med pågående arbete på Göteborgs universitet för att i framtiden bli en angelägenhet för alla och få stor betydelse vid balanseringen i styrcentralanläggningen.

FREDSCENTRUM



Göteborg kan bli en föregångsstad inom fredsarbetet, genom att etablera en HASSP i Frihamnen, som klarar av att överbrygga alla interna motsättningar och sätta ihop alla bitar i det komplicerade konflikthanteringspusslet. Det gäller att skapa en organisation som kan arbeta med helheten, omfattande forskning, planering. Det handlar om att knyta ihop trådarna till en sammanhängande väv. Konflikthanteringsfrågor från olika tidsepoker analyseras och åtgärdsförslag tas fram för beslut i centralanläggningen.

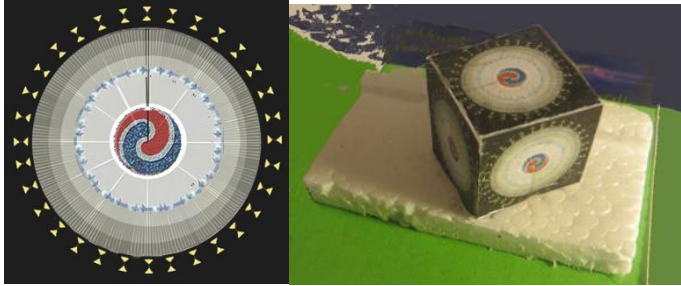
"THE CORE" eller Kärnan



Parkens huvudsyfte är att verka som en generator för hållbar samhällsutveckling. Traditionella sysselsättningar inom industrin blir färre. Inom välfärdssektorn, konst- och kultur finns framtidens sysselsättningar. The Core är en internationell beteckning på processen som startar med konst och kulturinnovationer som förädlas till att bli självständiga lönsamma verksamheter. Genom att inkludera hela välfärden i The Core kan denna på samma sätt generera nya lönsamma verksamheter som kontinuerligt skapar full sysselsättning.

PROCESSKONST

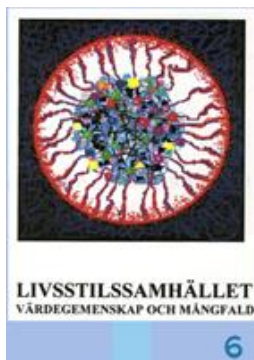
9(21)



Processkonst är en konstform där verkets budskap eller urform utvecklat från ett embryo förverkligas i en process under medverkan av uttolkare.

Holistic Association Social Science Park (HASSP) utgör processkonstverk

CENTRUM FÖR LIVSSTILSFORSKNING



Det effektiva rationella samhället eftersträvar automatiseringar och allt färre livsstilar för maximal vinst, som resulterar i allt färre arbeten och större utanförskap.

För ett hållbart samhälle krävs en annan strategi. Denna kan vara att tillvarata och utveckla våra sinnen. En mångfald av livsstilar kan utvecklas och människans drömmar om självförverkligande kan uppfyllas. Ett livsstilssamhälle kan utvecklas som ger sysselsättning åt alla.

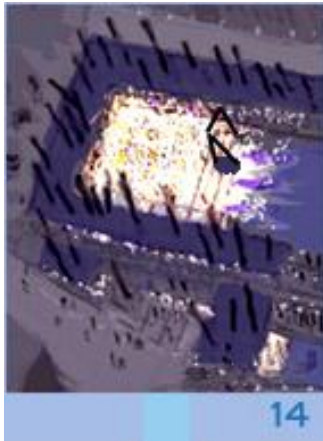
SKULPTURPARK



Konsten och kulturen utgör en väsentlig del i en holistisk park. En skulpturpark med aktuella verk med anknytning till samhällets utveckling stimulerar till innovationer. Den fria konsten ligger ofta före vetenskapen och öppnar upp för de mänskliga sinnena.

BASAR FÖR EMBRYON

10(21)



En ny "yngelplats" för framtidens affärsmän. En innovationernas marknadsplats där medborgarna kan delta i utvecklingen av varierande slag av affärsidéer.

PRÅMAR FÖR ORGANISATIONER



För att kunna inrymma alla organisationer och institutioner inom området, som vill delta i den hållbara processen ska det finnas möjligheter att för låg hyra erhålla utrymme i pråm utmed någon av kajerna.

ELEMENTARIA



Ett grönt kreativitetscentrum för alla åldrar med hållbarhet i praktiken och som inspiration. En verksamhet som kan inrymma restaurang och butik med egenproducerad mat. Utrymmen för kulturaktiviteter och konferenser samt kunskapsspridning. Elementaria är arbetsnamnet på projektet. Kreativitetscentrat blir ett skyltfönster för efterföljare i regionen.

SPELCENTRUM

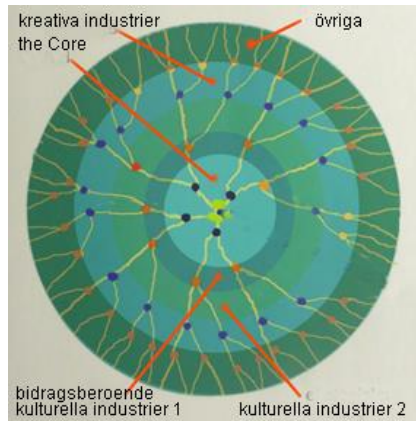


Spel som verktyg i samhällsplaneringen

Virtuell/reellt roligt och utvecklande spel för alla kategorier, utvecklas till ett kraftfullt verktyg för den hållbara stadsutvecklingen. Spel som kan utvecklas i det oändliga och visa vägar till hållbar utveckling inte bara för Göteborg utan även globalt.

DIALOGLABYRINTER

11(21)

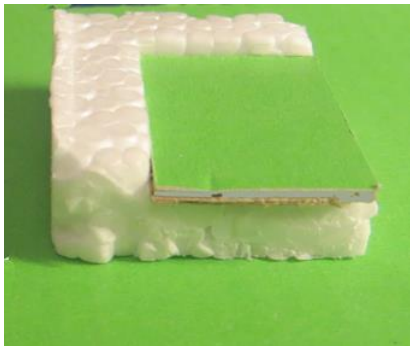


Dialogmetoden som utarbetades under den första ombyggnadsperioden av de så kallade storskaliga bostadsområdena som skulle bli medborgardialoger blev mer avlyssnande av medborgarnas tyckande än en äkta dialog.

Dagens medborgardialoger har utvecklats men är inte tillräckliga. Dialogerna måste bli interaktiva.

I så kallade dialoglabyrinter kan olika metoder utomhus i parkmiljö stimulera alla generationer till nya typer av interaktioner.

UTBILDNINGSANLÄGGNINGAR



För samhällsutvecklare

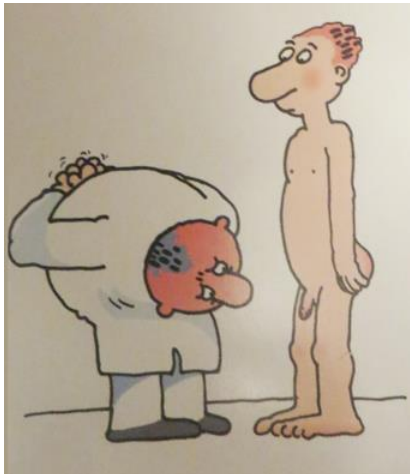
För inkludering av nya och gamla medborgare

För innovationslaboratorier

För utveckling av samhällsbyggandets verktyg.

För utbildning av utländska gäster.

HÄLSOCENTRUM



För alla generationer och former.

För bland annat KASAM, holism och salutogent förhållningssätt ordnas utrymmen.

En hel del av platsbyggeriets badkultur kan inordnas där förutom gym av olika slag.

SKYLTFÖNSTER FÖR REGIONEN

12(21)



Terrasser för intressentkiosker.
Transporter och biluppställning sker under terrasserna.
Utmed klimatskyddade gångstråk ges möjligheter att i form av skyltfönster informera om företaget inom regionen som är samhällsutvecklande.

INKLUDERINGSCENTRUM



Nya metoder testas och gamla förbättras för att alla ska ges möjlighet att på kort tid inkluderas i samhället.

STADSODLING



Platsbyggeriets stadsodling utvecklas i en egen byggnad samt i andra anläggningar i parken. "Gröna" entréväningar och tak.

Centralbyggnadens "torn" utformas som en vertikal park. Tornet ska inte bara vara självförsörjande med energi – det ska även bidra till att minska luftföroreningar.

MODULER FÖR KORTTIDSBOENDEN

13(21)



För att uppleva kärnan kommer många att efterfråga billiga tillfälliga bostäder inom området. Tillgång till bostadsmoduler med varierande innehåll och sammansättning anordnas därför inom parkområdet.

COLLABORATORY GÖTEBORG



Collaboratory är nästa generations Maker utrymme, en remix av en innovationslabb och konst studio, för medskapande, forskning och utveckling, prototyper, experiment och innovation i skärningspunkten mellan teknik, konst, hantverk och design. Organisationen har fokus på spel, film och kommunikationsteknik, men är öppna för alla konstnärliga uttryck, och arbetar med både teknisk och social innovation.

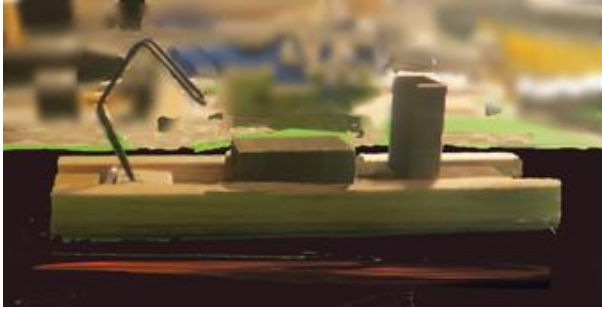
EKOLOGISKT CENTRUM



Hela parken bygger på ekologiskt tänkande. För att få avsedd effekt är det viktigt att hänga med i utvecklingen och för varje åtgärd dra konsekvenserna. Såväl undervisningslokaler, laboratorier som utställningslokaler krävs. Hela bottenplanet utformas som en vind och regnskyddad park.

CENRALT KULTURHUS

14(21)



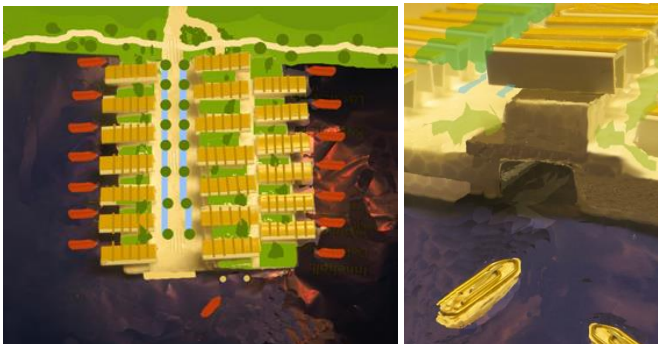
Götaverkens lilla docka blir kulturhus. Förutom stadsdelarnas kulturhus som vänder sig till de lokala intressena krävs en central anläggning med inriktning på kärnfrågorna och balansen med övriga krafterna. Här kan frön från de lokala enheterna utvecklas till embryon som senare tas in i "The Core" och skapar

MATCENTRUM



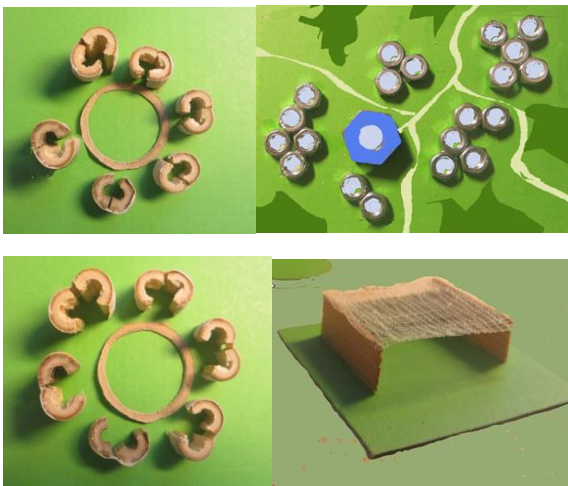
Forskningen kring mathållningen i växande städer kräver lokaler. Inom området behövs åtskilliga näringsställen som kräver en central distributionsanläggning. Botten våningen utformas som ett växthus för grödor för matlagning.

ÖVERKOMLIGA BOSTÄDER



För att få kärnan att fungera fullt ut krävs kontinuerlig utbildning om hur kärnfunktionerna ska samverka. Detta bostadsområde är ägnat dem som undervisar eller utbildas inom Frihamnen.

EXPERIMENTBOSTÄDER



Boende i experimenthus till reducerad hyra. Öppna eller slutna kvarter? Byggmoduler med eller utan hjul med varierande innehåll. En tom modulenhet för eget nyttjande.

AMFIBIEFORDON

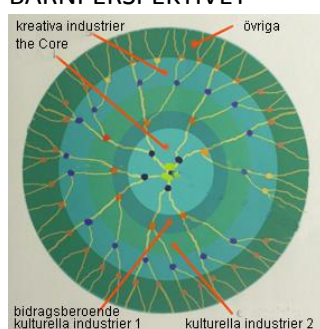
15(21)



TILLGÄNGLIGHET

En HASSP-anläggning kräver tillgänglighet. Den planerade spårbundna kollektivtrafiken inom regionen sätter inte Frihamnen i centrum. Med ett sådant syfte utvecklas därför amfibiefordon som kan angöra det spårbundna systemets hållplatser samt använda Göteborgs vattenvägar.

BARNPERSPEKTIVET



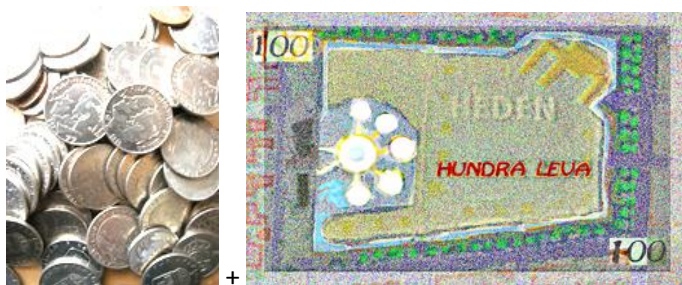
I programmet för Frihamnen och i nuvarande innehåll i platsbygget utvecklas många idéer som kan föras in i verkligheten och i den jubileumspark som kan presenteras år 2021.

PLATSBYGGERIET

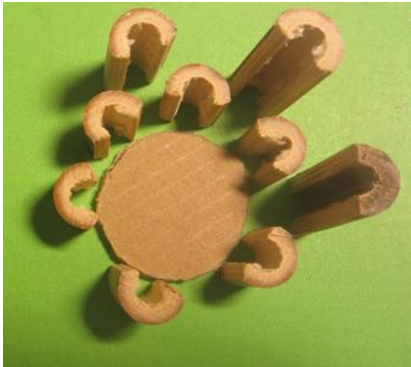


Mycket av det som kommer att testas inom platsbygget kan komma att leva vidare, som de är eller utvecklas i nya anläggningar. Tester och förslag samlas i en egen byggnad

VALUTOR



Som frihamn och innovationscentrum kommer sannolikt projekt att testas där en speciell lokal valuta för välfärden ingår.



Revirbildningar inom organisationer och kvartersbildningar inom den fysiska planeringen vållar problem och debatt.

Bristande konsekvensstudier av städers utveckling inom många områden motverkar uppkomsten av den goda medborgaranda som är en förutsättning för hållbar utveckling.

INKUBATORER



Inkubatorer av olika slag erfordras för att föra alla typer av embryon till självständigt fungerande verksamheter.

BEFINTLIGA BYGNADER



Vissa befintliga byggnader föreslår kommunen bör bevaras.
Dess innehåll utreds under processens nästa skede.

1.

Bad- och friluftspark

Parken får samma karaktär som Slottsskogen men med inriktning bad och sol. Den blir en central grön lunga vars kärnverksamhet för regionen inriktas på hälsoaspekter. Olika typer av bad arrangeras för att få parken attraktiv hela året om.

2.

Evenemangspark

Parken utformas som en pulserande park innehållande ett flertal arenor för olika evenemang samt ett stort antal restauranger, kaféer, nattklubbar och hotell.

3.

Marina

För att vidmakthålla Göteborg som en sjöfartsstad satsas stort på småbåtar i centrala Göteborg.

Parken utformas därför som en Marina av hög kvalitet.

Utrymme för begränsat friluftsliv och lugna oaser kan inrymmas. Amfibiefordon som binder ihop kollektivtrafiken över älven införs. Så mycket som möjligt av dt befintliga Frihamnen bevaras.

4.

Frihamn och Fristad

Förutom att fungera efter kommunens intentioner som kärna ges speciella lätnader för parken från gällande lagar så att den kan få karaktär av en fristad för experimenterande och testning av allt, som inryms inom begreppet samhällsplanering. Den fungerar som en medborgarägd verksamhet vars produkter kan säljas på den öppna marknaden. Arbetskraften utgörs av deltagande medborgare som värnar en global hållbar utveckling. En egen valuta provas.

5.

Skyltfönster för regionen

Som regionens centrum är det viktigt att dess innehåll ger skäl för namnet. För att inrymma allt blir det som ett skyltfönster för verksamheter som är spridda inom hela regionkärnan. Parken blir som en reklampelare för regionen som lockar besökarna till besök.

6.

Test- och innovationspark

Parkens innehåll koncentreras till experimenterande och testning av allt. Basarer för embryon blir intressanta mötesplatser för entreprenörer och medborgare. Inkubatorer fångar upp embryon och hjälper till att utveckla dessa. För att bli effektiva etableras handelsskolor.

The Core eller Kärnan

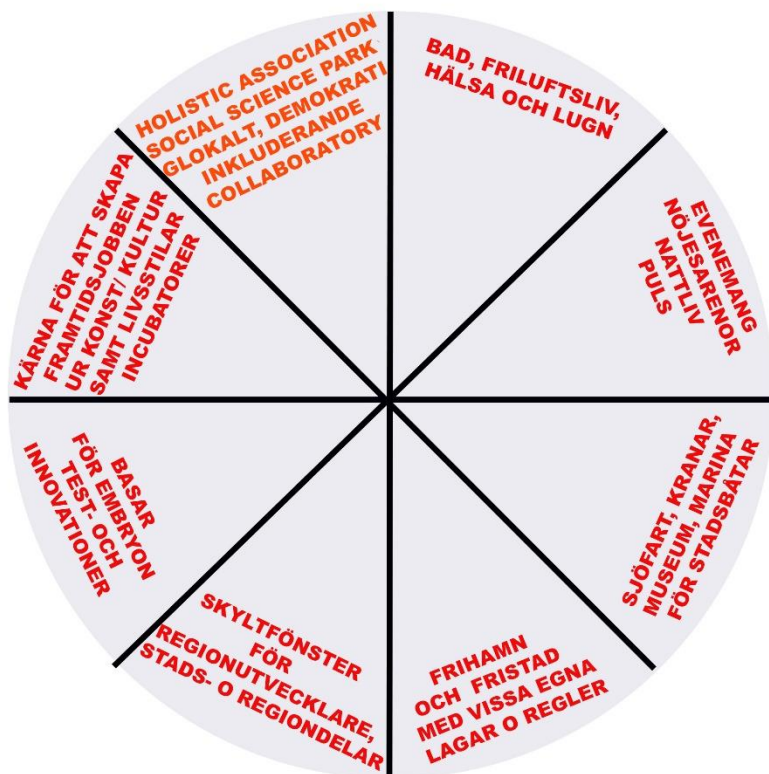
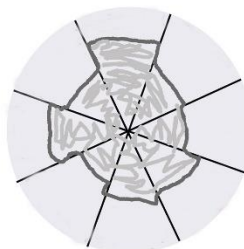
Parkens huvudsyfte är att fungera som en generator för hållbar samhällsutveckling.

Traditionella sysselsättningar inom industrin blir allt färre. Inom välfärdssektorn, konst- och kultur finns framtidens sysselsättningar. The Core är en internationell beteckning på den process som startar med konst och kulturinnovationer som sedan förädlas till att bli halv- eller helt självständiga lönsamma verksamheter. Genom att inkludera hela välfärden i The Core kan denna på samma sätt generera nya lönsamma verksamheter som kontinuerligt skapar full sysselsättning.

FÖRDELA JUBILEUMSPARKENS INNEHÅLL

FÖRDELA JUBILEUMSPARKENS INNEHÅLL !

EXEMPEL!



SIGN:.....
ÅLDER:.....

SAMMANFATTNING

19(21)

Future City Lab hade under vetenskapsfestivalen ett utrymme till sitt förfogande i bältes-spännarparken för ett modellbygge med Frihamnen. Staden vi vill ha redovisade idén HASSP (Holistic Association Social Science Park) i Frihamnen, som besökarna kunde ta del av. De fick också möjlighet att besvara en enkät om hur 8st olika förslag till innehåll i parken lämpligen kan fördelas. Frihamnen ska innehålla en jubileumspark och området ska ingå i regionkärnan och fram till jubileet ska platsbyggeri förekomma med tester av olika slag. Trots många intressanta demonstrationer inom vårt tält var det 25st som besvarade enkäten. Resultatet redovisas i bilaga nedan. Antalet svar är för litet för att kunna betraktas som definitiva, men kan utgöra en fingervisning om hur platsbyggeriet skulle kunna utvecklas fram till och med jubileet. Resultatet visar att personer mellan 33 och 70 år prioriterar HASSP. För att få en stad och kärna för alla är det därför viktigt att testa en sådan inom platsbyggeriets ramar så fort som möjligt för att få fram en fungerande HASSP innan jubileet. Vinnande tema i varje grupp är markerat med **rött** och runner up med **blått**.

HASSP BAD NÖJE SJÖFART FRIHAMN SKYLTF. EMBRYO JOBB ÖVR ÅLDER

30	15	7	10	0	5	8	25		?
25	20	3	5	2	15	15	15		28
20	8	12	20	0	0	20	20		?
25	5	2	15	10	25	15	3		33
20	20	8	20	6	8	8	10		72
30	20	20	10	0	0	10	10		21
20	7	10	4	15	4	20	20		35
20	15	3	13	4	10	15	20		56
40	30	5	6	6	2	5	6		25
27	10	27	6	0	10	10	10		45
28	34	0	11	0	0	13	14		45
25	10	5	3	2	5	25	25		46
18	18	6	6	14	5	18	15		25
30	30	0	0	20	0	0	20		?
5	20	50	5	5	5	0	10		20
15	10	20	5	5	10	20	15		23
6	8	20	30	10	15	8	3		7+7
0	25	20	15	2	3	10	25		19
0	25	25	25	0	25	0	0		32
0	30	11	26	11	0	11	11		25
10	25	10	23	10	4	8	10		26
8	18	17	17	8	8	8	16		52
20	25	0	18	2	5	10	20		27
8	25	5	25	20	5	4	8		70
17	17	33				33			55+

SUMMA

447 470 319 318 152 169 294 331

PER PERSON

18	19	13	12	6	7	12	13		
-----------	-----------	-----------	-----------	----------	----------	-----------	-----------	--	--

Åldersgrupper

20(21)

7-20 år

HASSP BAD NÖJE SJÖFART FRIHAMN SKYLTF. EMBRYO JOBB ÖVR ÅLDER

5	20	50	5	5	5	0	10		20
6	8	20	30	10	15	8	3		7+7
0	25	20	15	2	3	10	25		19

Summa

11 53 90 50 17 23 18 38

per person

4	18	30	16	6	7	6	13		19
----------	-----------	-----------	-----------	----------	----------	----------	-----------	--	-----------

ÅR

21-32 år

30	20	20	10	0	0	10	10		21
15	10	20	5	5	10	20	15		23
25	20	3	5	2	15	15	15		28
40	30	5	6	6	2	5	6		25
18	18	6	6	14	5	18	15		25
0	25	25	25	0	25	0	0		32
0	30	11	26	11	0	11	11		25
10	25	10	23	10	4	8	10		26
20	25	0	18	2	5	10	20		27

Summa

158 203 100 124 50 66 97 102

per person

18	22	11	14	6	7	11	11		28
-----------	-----------	-----------	-----------	----------	----------	-----------	-----------	--	-----------

År

33 -70 år

25	5	2	15	10	25	15	3		33
20	7	10	4	15	4	20	20		35
27	10	27	6	0	10	10	10		45
28	34	0	11	0	0	13	14		45
25	10	5	3	2	5	25	25		46
20	15	3	13	4	10	15	20		56
8	18	17	17	8	8	8	16		52
17	17	33				33			55+

Summa

170 116 97 69 39 62 139 108

per person

21	14	12	9	5	8	17	14		49
-----------	-----------	-----------	----------	----------	----------	-----------	-----------	--	-----------

HASSP BAD NÖJE SJÖFART FRIHAMN SKYLTF EMBRYON JOBB ÖVR ÅLDER

År

? år (Sannolikt mellan 34-70 år)

30	15	7	10	0	5	8	25		?
20	8	12	20	0	0	20	20		?
30	30	0	0	20	0	0	20		?

Summa

80 53 19 30 20 5 28 65

per person

27	18	6	10	7	2	9	22		?
-----------	-----------	----------	-----------	----------	----------	----------	-----------	--	----------

År

70+

20	20	8	20	6	8	8	10		72
8	25	5	25	20	5	4	8		70

Summa

28 45 13 45 26 13 12 18

per person

14	22	7	22	13	7	6	9		71
-----------	-----------	----------	-----------	-----------	----------	----------	----------	--	-----------

1:a Bad **470 poäng**

2:a HASSP **447 poäng**

3: a Framtidsjobb **331 poäng**

4:a Nöje **319 poäng**

Segrare med hänsyn till ålder.

<20 år **Nöje**

> 21 < 32 **Bad**

> 33 < 70 **HASSP**

> 70 **Bad och sjöfart**

Segrare med hänsyn till kärnans funktion

Demokrati och sysselsättning (HASSP+EMBRYON+FRAMTIDSJOBB)

1072 poäng

Vattnet, lugn och sjöliv(BAD+SJÖFART)

788 poäng

Puls och nöje (NÖJE+FRIHAMN+SKYLTFÖNSTER)

640 poäng

Totalsegreare HASSP som har helheten

2500 poäng